



---

**PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI  
LOWONGAN KERJA PERUSAHAAN  
BAGI PENCARI KERJA BERBASIS WEB**

**Efmi Maiyana**

Managemen Informatika, AMIK Boekittinggi, Jln By Pass Simpang Taluak, Bukittinggi

[efmi\\_maiyana@yahoo.com](mailto:efmi_maiyana@yahoo.com)

Submitted: 24-11-2017, Reviewed: 28-11-2017, Accepted 28-11-2017

<http://doi.org/10.22216/jsi.v3i2.2893>

---

**ABSTRACT**

*The high amount of job seekers in Indonesia nowadays and the limitation of comprehensive information given by the company about the necessity of prospective employees needed based on its qualification. In order to bridge those two problems, one of solutions is by utilizing information system. The development of this Information System aims to give comprehensive information of job vacancies for all job seekers. Therefore the job seekers may directly apply job through system. This system is designed by using the system of waterfall development and by utilizing programme language of PHP/MySQL. The product produced is an online information system containing all informations of job vacancies which may give benefit for companies and job seekers exactly.*

**Kata kunci** : PHP, MySQL, Sistem Informasi, Lowongan Kerja, Web

**ABSTRAK**

*Melihat realita tingginya jumlah pencari kerja di Indonesia saat ini, masih banyak pengangguran, serta sulitnya sebuah perusahaan dalam menseleksi calon karyawan yang akan diterima dalam perusahaannya, maka diperlukan sebuah sistem informasi perancangan sistem informasi lowongan kerja yang dapat mempermudah kedua belah pihak baik bagi pencari kerja maupun bagi perusahaan yang membutuhkan tenaga kerja. Pembangunan Sistem Informasi ini bertujuan untuk memberikan informasi seputar lowongan kerja dan informasi mengenai lowongan yang berbasis web agar memudahkan para pencari kerja untuk mendapatkan informasi secara cepat, mudah dan efisien. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan **database** MySQL. Diharapkan dengan adanya informasi lowongan kerja online ini dapat memberikan kemudahan bagi pencari kerja dan masyarakat umum.*

**Kata kunci** : PHP, MySQL, Sistem Informasi, Lowongan Kerja, Web

---

**PENDAHULUAN**

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat, penyebarannya juga sangat cepat secara global dan tanpa ada batasan waktu merupakan pemicu untuk menggali potensi yang dimiliki sebuah organisasi atau intensi untuk dapat lebih meningkatkan kinerja. Untuk mendapatkan dan

menghasilkan informasi, komputer dan teknologinya adalah salah satu alat bantu yang tepat. Penggunaan komputer pada berbagai bidang, kalangan dan usia selalu kita jumpai sekarang ini karena komputer tersebut dapat membuat suatu sistem yang dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan manusia.



Sebuah sistem diciptakan untuk menyelesaikan masalah-masalah prosedural. Semakin baik suatu sistem diciptakan maka akan semakin mudah manusia menyelesaikan suatu permasalahan. Sistem diciptakan untuk menggantikan penyelesaian masalah-masalah yang biasanya diselesaikan secara manual dan mengubahnya menjadi sistem yang terkomputerisasi, sehingga suatu permasalahan dapat diselesaikan secara efisien dan tidak membutuhkan waktu lama.

Internet adalah penggunaan jaringan secara bersama-sama yang membentuk jaringan besar yang menghubungkan komputer satu ke komputer yang lain. Bahkan, komputer yang berada dibelahan dunia lainnya. Internet biasa diakses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan, oleh siapa saja, dimana saja, kapanpun kita mau menggunakannya. Berbagai macam teknologi internet bisa digunakan, salah satunya adalah *world wide web* (atau selanjutnya di sebut "*web*") yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, gambar bergerak dan suara. Dengan kemampuan seperti ini, *web* menjadi sangat terkenal dan perkembangannya sangat pesat. Dalam perkembangannya, teknologi *web* tidak hanya untuk menyediakan informasi, namun mampu mengolah informasi.

Selain sebagai sarana penyaji informasi seiring dengan perkembangan zaman yang sangat cepat dan pesat *web* juga biasanya digunakan oleh masyarakat sebagai media untuk melakukan berbagai aktifitas seperti *e-commerce e-learning*, lain sebagainya.

Fungsi utama dari Sistem Informasi Lowongan kerja yang akan dikembangkan ini adalah untuk menampung informasi yang dipasang oleh penyedia pekerjaan yang dapat diakses atau dilihat oleh siapapun dan kapanpun. Jadi melalui Sistem Informasi Lowongan kerja ini penyedia pekerjaan dapat memasang iklan dengan jauh lebih detail, sebab dengan menggunakan media internet yang biaya pemasangan iklan dapat dilakukan secara gratis dan tidak dibatasi

oleh ruang dan waktu.

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan agar dapat mencari lowongan kerja secara online, mempermudah pihak pencari kerja agar tidak perlu mendatangi suatu perusahaan untuk mendapatkan informasi lowongan kerja, mempermudah pihak penyedia lapangan pekerjaan untuk memberikan informasi lowongan kerja.

### **Perancangan**

Menurut (Zakir et al., 2015) merupakan tahapan yang berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem.

### **Sistem Informasi**

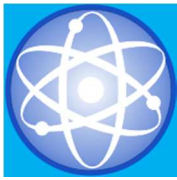
Menurut Andri Kristanto (2013) "Suatu sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu"

### **WEB**

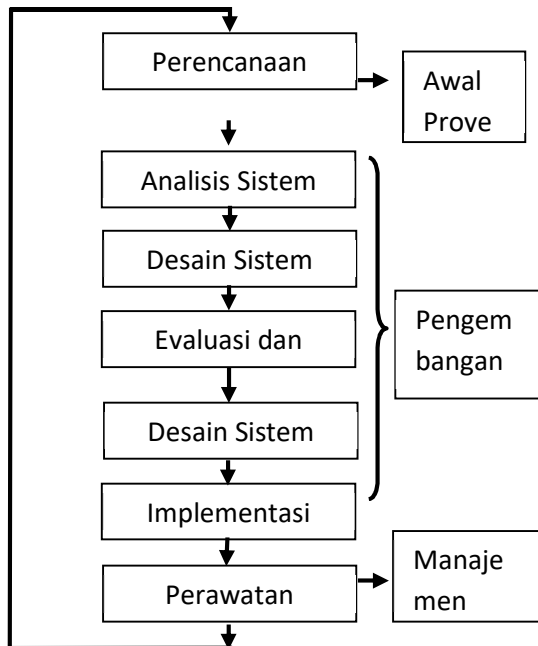
Menurut (Maiyana, & Mengkasrinal, 2017) Halaman Web merupakan file teks murni (plain text) yang berisi sintaks-sintaks HTML yang dapat dibuka/ dilihat/ diterjemahkan dengan Internet Browser . Sintaks HTML mampu memuat konten text, gambar, audio, video dan animasi

### **METODE PENELITIAN**

metodologi yang umumnya digunakan dibidang komputer yaitu *System Development Life Cycle* (SDLC). Proses pengembangan sistem atau daur hidup sistem yang lebih dikenal dengan istilah SDLC (*System Development Life Cycle* ) mempunyai beberapa tahapan mulai dari sistem itu direncanakan sampai dengan sistem tersebut diterapkan, dioperasikan dan dipelihara.



Tahapan – tahapan tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



**Gambar 1 Tahapan – tahapan SDLC**

Untuk lebih jelasnya mengenai tahap – tahap yang harus di laksanakan secara sistematis dalam pengembangan sistem informasi adalah sebagai berikut:

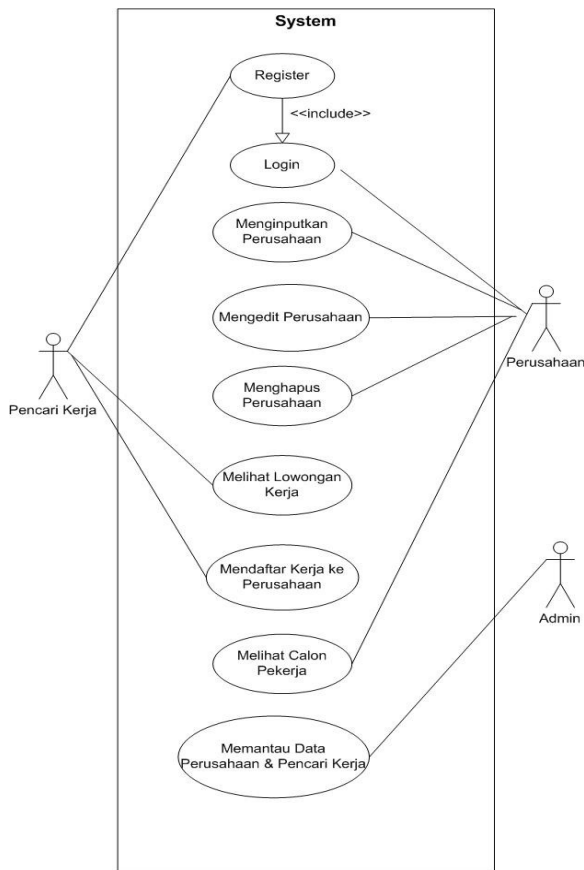
1. Perencanaan Sistem  
Perencanaan sistem menyangkut estimasi dari kebutuhan fisik yang diperlukan dalam mendukung perancangan sistem serta menetapkan sasaran dari pengembangan sistem.
2. Analisis Sistem  
Menganalisa sistem penunjang keputusan yang lama dengan memahami masalah yang ada serta menganalisa sistem penunjang keputusan baru yang akan di rancang agar dalam pelaksanaannya dapat menyelesaikan permasalahan dalam sistem lama.
3. Desain Sistem Secara Umum

Memberikan gambaran secara umum tentang sistem seperti mengidentifikasi secara logis yaitu dengan membuat model UML seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Deployment Diagram*. Model grafis yang dihasilkan untuk selanjutnya menjadi pedoman didalam merancang SI baru berbasis computer lebih optimal.

4. Evaluasi dan Seleksi Sistem  
Merupakan tahap untuk memilih perangkat keras dan perangkat lunak untuk sistem yang akan dirancang seperti mempertimbangkan beberapa factor dalam pemilihan *hardware* dan *software*. Untuk memilih perangkat keras ada beberapafaktor yang perlu dipertimbangkan seperti kecepatan, ketahanan, harga, ukuran, bentuk dan lain – lain.
5. Desain Sistem Secara Terinci  
Mentrjemahkan hasil rancangan ke dalam suatu teknologi terpilih untuk membangun bahasa pemrograman, *database*, serta *operating system* (OS).
6. Implementasi  
Pada tahap ini akan dilakukan penerapan sistem dengan memperhatikan beberapa hal seperti pelatihan personil, tempat instansi, *testing system*, dan penerapan sistem dengan pengujian data yang sesungguhnya.
7. Perawatan  
Merupakan tahap terakhir dari SDLC dimana dipastikan bahwa sistem pendukung keputusan penempatan siswa dapat diperbaiki dan di kembangkan

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Sistem yang akan diterapkan dapat kita lihat dalam bentuk Use Case Diagram dibawah ini :



**Gambar 2 Use Diagram Baru**

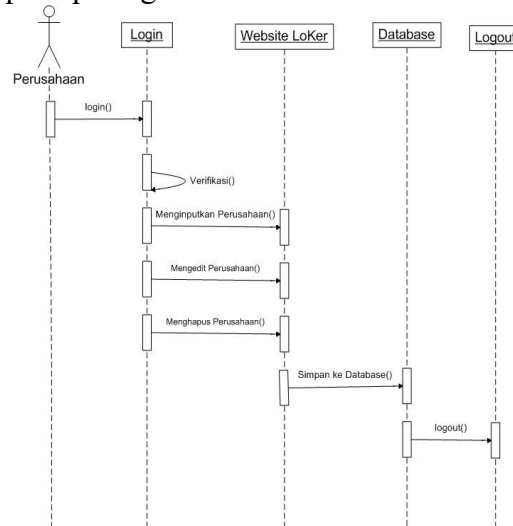
Dalam *use case diagram baru* ini terdapat 3 aktor, diantaranya admin, perusahaan, dan user. Masing-masingnya memiliki hak akses sendiri dengan melakukan login terlebih dahulu. Perusahaan bertugas untuk melakukan proses menginputkan perusahaan, mengedit perusahaan, dan menghapus perusahaan serta dapat melihat calon pekerja. Admin dapat melihat dan memantau data-data perusahaan dan data pelamar. Sedangkan user dapat melihat informasi terkini mengenai lowongan kerja yang tersedia, serta dapat mendaftarkan diri ke pihak perusahaan yang diinginkan.

**Sequence Diagram**

*Sequence diagram* menjelaskan interaksi objek yang disusun berdasarkan urutan waktu. Secara mudahnya *sequence diagram* adalah gambaran tahap demi tahap yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan suatu sistem sesuai dengan *use case diagram*.

**a. Sequence Diagram Perusahaan**

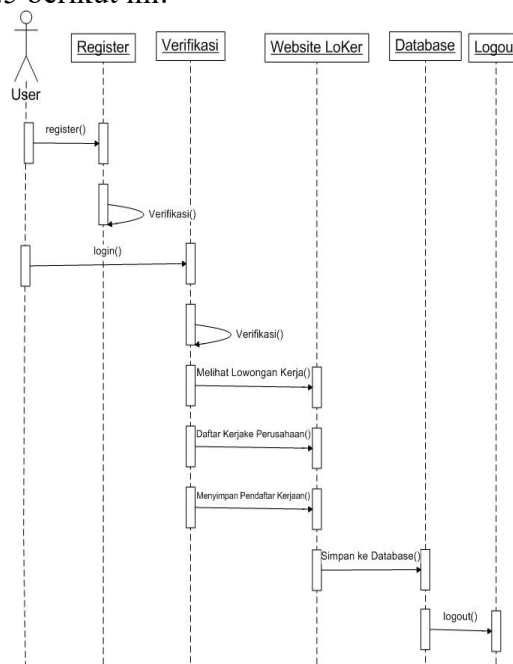
Diagram ini menjelaskan langkah-langkah yang dilakukan admin untuk input, edit, hapus, dan menyimpan perusahaan, seperti pada gambar 3 berikut ini:



**Gambar 3 Sequence Diagram Perusahaan**

**b. Sequence Diagram User**

Diagram ini menjelaskan langkah-langkah yang dilakukan konsumen untuk melihat lowongan kerja, daftar kerja, dan menyimpan pendaftaran seperti pada gambar 4.5 berikut ini:

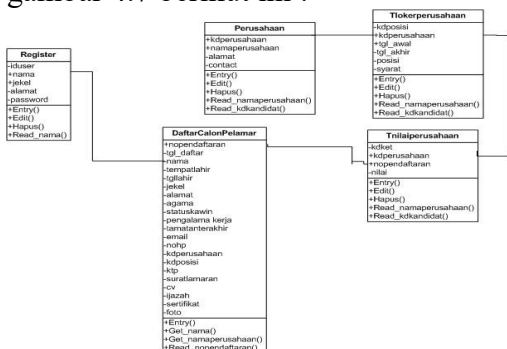


**Gambar 4 Sequence User**



### Class Diagram

Class diagram memberikan gambaran hubungan antara tabel-tabel yang ada dalam database. Masing-masing class memiliki attribute dan metoda atau fungsi sesuai dengan proses yang terjadi. Gambar *class diagram* untuk sistem ini dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini :



Gambar 5 Class Diagram

*Class diagram system Delivery Online* ini mempunyai 5 kelas yaitu Perusahaan, DaftarCalonPelamar, tlokerperusahaan, register, dan tnilaiperusahaan. Masing – masing *class* saling terkait dengan yang lainnya sesuai dengan sistem yang ada.

### Desain Database

Di mana file tersebut terdiri dari beberapa *record*, *record* ini terdiri dari beberapa *field*, setiap *record* akan menampung data untuk menghasilkan informasi. Bentuk dari desain file dapat dilihat seperti berikut :

a. Tabel Perusahaan.

Nama Database : LoKer  
Primary Key : kdperusahaan

**Tabel 1 Tabel Perusahaan**

No	Nama Fields	Type	Lebar
1.	Kdperusahaan	Varchar	11
2.	namaperusahaan	Varchar	25
3.	alamat	Varchar	50
4.	contact	Varchar	12

b. Tabel DaftarLoKer.

Nama Database : LoKer  
Primary Key : nopendaftaran

**Tabel 3 Tabel Daftar Lowongan Kerja**

No	Nama Field	Type	Lebar
1.	Nopendaftaran	Varchar	30
2.	nama	Varchar	25
3.	tempatlahir	Varchar	15
4.	tgllahir	date	
5.	jekel	Varchar	15
6.	alamat	Varchar	100
7.	agama	Varchar	25
8.	statuskawin	Varchar	30
9.	pengalamankerja	Varchar	30
10.	tamatanterakhi	Varchar	20
12.	email	Varchar	100
13.	nohp	Varchar	12
14.	foto	Blob	
15.	kdperusahaan	Varchar	30
16.	kdposisi	Varchar	30
17.	ktp	Blob	
18.	suratlamaran	Blob	
19.	cv	Blob	
20.	ijazah	Blob	
21.	sertifikat	Blob	

c. Tabel Tnilaiperusahaan

Nama Database : LoKer  
Primary Key : kdket

**Tabel 2 Tabel Nilai Perusahaan**

No	Nama Field	Type	Lebar
1.	kdket	Varchar	30
2.	kdperusahaan	Varchar	30
3.	nopendaftaran	Varchar	50
4.	ket	Varchar	150

d. Tabel Register.

Nama Database : LoKer  
Primary Key : nopendaftaran

**Tabel 4: Tabel Register**

No	Nama Field	Type	Lebar
1.	Kdposisi	Varchar	30
2.	kdperusahaan	Varchar	25
3.	tgl_awal	date	15
4.	tgl_akhir	date	25
5.	posisi	Varchar	50
6.	syarat	Longtext	500

e. Tabel Lowongan Perusahaan.

Nama Database : LoKer  
Primary Key : kdposisi

**Tabel 5: Tabel Lowongan Perusahaan**

### Desain Input

*Desain input* adalah tampilan yang dikeluarkan oleh sistem melalui tampilan monitor, dimana *desain input* merupakan



rancangan dalam bentuk-bentuk pemasukan data yang ada pada *website*. Bentuk dari desain input yang dirancang adalah sebagai berikut:

a. *Login User*

**Gambar 6 Menu Login User**

b. *Input Register*

**Gambar 7 Input Register**

c. *Input Perusahaan*

**Gambar 8 Input Perusahaan**

d. *Input Pendaftaran Lowongan Kerja*

**Gambar 9 Input Pendaftaran Lowongan Kerja**

e. *Input Data Master*

No	Nama Field	Type	Lebar
1.	Nopendaftaran	Varchar	30
2.	kdperusahaan	Varchar	25
3.	tgldaftar	date	15
4.	posisikerja	Varchar	25

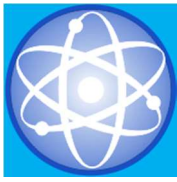
**Gambar 10 Input Master Lowongan Kerja**

**Desain Output**

Desain *output* ini merupakan bentuk rancangan tampilan sementara dari hasil akhir aplikasi yang telah dibangun. Perancangan ini dibuat untuk memberikan penjelasan tentang tampilan yang dihadapkan pada aktor pada saat menggunakan aplikasi ini. Sehingga dapat mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Bentuk dari *desain output* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. *Output Bukti Pendaftaran*

**Gambar 11 Output Bukti Pendaftaran**



### b. Output Data Perusahaan

Output Data Perusahaan

LAPORAN DATA PERUSAHAAN

No	Kode Perusahaan	Nama Perusahaan	Alamat	Contact
X(2)	X(11)	X(25)	X(50)	X(12)
X(2)	X(11)	X(25)	X(50)	X(12)

Bukittinggi, 10-10-2017  
Mengetahui,

(Pimpinan)

Gambar 12 Output Data Perusahaan

### c. Output Cetak PerPeriode Daftar Laporan Calon Pekerja

Output Cetak Calon Pekerja Pertanggal

LAPORAN CALON PEKERJA PER TANGGAL

No	No. Pendaftaran	Kode Perusahaan	Tgl Daftar	Posisi Kerja	Tamatan Terakhir
X(2)	X(30)	X(25)	X(15)	X(30)	X(20)
X(2)	X(30)	X(25)	X(15)	X(30)	X(20)

Bukittinggi, 10-10-2017  
Mengetahui,

(Pimpinan)

Gambar 13 Output Pencari Kerja

### d. Output Cetak PerBulan Daftar Laporan Calon Pekerja

Output Cetak Calon Pekerja Perbulan

LAPORAN CETAK CALON PEKERJA PERBULAN

Bulan : Oktober 2017

No	No. Pendaftaran	Kode Perusahaan	Tgl Daftar	Posisi Kerja	Tamatan Terakhir
X(2)	X(30)	X(25)	X(15)	X(30)	X(20)
X(2)	X(30)	X(25)	X(15)	X(30)	X(20)

Bukittinggi, 10-10-2017  
Mengetahui,

(Pimpinan)

Gambar Output Pencari Kerja

### Simpulan

Perancangan sistem informasi lowongan kerja berbasis *web* yang penulis susun berupa sebuah *website* yang menyajikan informasi tentang lowongan pekerjaan. Pada saat sekarang ini perkembangan jaringan internet sangatlah pesat dan semua aktivitas manusia dituntut serba cepat sehingga di butuhkan pembaharuan sistem dari manual menjadi terkomputerisasi.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dapat merancang sebuah sistem pendaftaran kerja online sehingga dapat memudahkan para pencari kerja untuk melamar kerja kesebuah perusahaan yang akan dilamar.

Berdasarkan penelitian untuk pembuatan *website* yang telah penulis kerjakan, Maka penulis mencoba membuat suatu kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi lowongan kerja berbasis *web* ini, maka di pencari kerja dapat lebih mudah untuk mengakses dan mendaftarkan diri sebagai lowongan kerja tanpa harus datang ke tempat dimana perusahaan itu berada.
2. Dengan memanfaatkan jaringan internet dan adanya *website*, pencari kerja di harapkan bisa mengakses informasi tentang informasi lowongan kerja di sekitaran kota bukittinggi.
3. Dengan pemanfaatan fungsi *website*, maka telah bertambah suatu media yang berperan untuk mempromosikan masing masing pihak perusahaan.

### Saran

Walaupun sistem informasi yang di rancang dapat memberikan solusi tentang permasalahan yang terjadi, namun sistem yang dirancang masih jauh dari sempurna. Maka dari kesimpulan diatas, penulis meberikan saran sebagai berikut :

1. Untuk pengolahan/perawatan (*Maintenance*) *website* diharapkan agar admin yang berperan sebagai pengoperasian sistem informasi ini dapat



memanfaatkan jasa layanan Provider Internet atau mencari orang yang berkompeten di bidang Jaringan Internet yang mengerti bagaimana seluk beluk jaringan.

2. Supaya nantinya sistem yang dikembangkan jauh lebih sempurna dari yang sekarang, maka penulis akan menerima segala kritikan, masukan ataupun saran dari pembaca semua, kritik yang membangun tentunya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andri Kristanto. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Klitren Lor GK III / 15 Yogyakarta: Gava Media.
- Kusnassriyanto. 2011. *Belajar Pemograman Web*. Bandung: Modula.
- Maiyana, E., & Mengkasrinal, T. (2017). PROSIDING seminar nasional sisfotek Pengembangan Sistem Informasi Surat Keterangan Pendamping Ijazah Berbasis Web dan Mobile Android, 3584, 7–16.
- Rosa A.S M.Shalahuddin.2010.Modul pembelajaran pemograman berbasis web dengan bahasa pemograman PHP,MySQL,modula:Bandung.
- Zakir, S., Studi, P., Teknik, P., Komputer Informatika, D., Tarbiyah, F., Keguruan, D. I., ... Bukittinggi, P. (2015). Desain Dan Implementasi Networking Security Memanfaatkan Security Configuration Wizard (Scw). *Jurnal Ilmiah Media Processor*, 10(2), 1–9.  
<https://doi.org/10.5281/zenodo.259501>